

Ele conectou a pequena conta secundária dele e de Qiao Jingjing, usando a dela para treinar níveis enquanto deixava Qiao Jingjing de lado para se familiarizar com a Arena de Combate. Não tinha jeito - aprender as habilidades da classe era algo que só a própria Qiao Jingjing podia fazer, e Xiao Nai não tinha muitas opções para ajudá-la. Afinal, ela não podia ser como Tang Rou, que só conhecia habilidades até o nível 40. Como garota-propaganda de Glory, mesmo que ela não fosse uma especialista, precisava pelo menos entender as habilidades da própria classe e das outras. Do contrário, não faria sentido. Com Xiao Nai por perto, qualquer dúvida podia ser resolvida na hora, e ele também ficava de olho no progresso dela. Era oito da noite quando Xiao Nai finalmente entrou no jogo, carregando a conta novata de Qiao Jingjing para subir de nível. Naquele momento, uma mensagem de amigo apareceu na tela. - Mestre, finalmente entrou! - era Tian Qi e Xiao Yueyue, mas, estranhamente, Xiao Yueyue estava quieto hoje. - O que houve com Yue Zhongmian? Por que não está falando hoje? - perguntou Xiao Nai. - Grande Mestre, não provoque ele. Ele está deprimido o dia inteiro por causa da aposentadoria do Ye Qiu. Ah, e onde está o Grande Mestre Jun Moxiao? - Tian Qi respondeu. - Ele deve estar entrando logo. - Mal acabou de falar, Ye Xiu apareceu online, notando imediatamente o comportamento incomum de Yue Zhongmian. Depois de ouvir a explicação de Xiao Nai, ele não sabia se ria ou se irritava. Yue Zhongmian e o Chefão Chen eram do mesmo tipo—fãs fanáticos dele, mas que também não hesitavam em botar ele enrascadas. Eles agora eram exatamente cinco no grupo, e todos sabiam que Qiao Jingjing estava na Arena de Combate aprendendo as habilidades de cada classe. Ye Xiu até achou curioso - por que Xiao Nai estava sendo tão exigente com ela de repente? Xiao Nai não tinha muita escolha. Dada a situação de Qiao Jingjing, não dava para pegar leve. Ele já planejava, inclusive, chamar o time do Blue Rain para treinar com ela no primeiro dia em que Huang Shaotian viesse ajudar. Esperar pelo Tiny Herb seria muito demorado. Já que Tiny Herb podia contratar Ye Xiu como ajudante, não havia motivo para Blue Rain recusar—e ainda por cima, ele poderia arrancar mais materiais deles. Xiao Nai lembrava que, no futuro, Tyranny também viria atrás deles. Talvez pudesse negociar com Tyranny também. Se desse certo, Qiao Jingjing poderia treinar com três equipes profissionais, assim como Tang Rou, enquanto ele ainda ganharia materiais e experiência contra jogadores profissionais. Três vantagens em uma. Qiao Jingjing, naquele momento lutando contra NPCs para aprender habilidades, não fazia ideia do porquê, mas sentiu um calafrio repentino nas costas... e ele não parava de voltar. Xiao Nai, por outro lado, se considerava um ótimo professor, já planejando os treinos da aluna—levá-la para quebrar recordes de masmorras e melhorar a sincronia. A única coisa que ele não conseguia arranjar eram os equipamentos que os times usavam para treino. Com eles, o treino de Qiao Jingjing seria mais eficiente. Como não tinha acesso, ele teria que improvisar, buscando mapas no jogo que pudessem imitar essas condições. Enquanto conversavam, o grupo já estava reunido em frente à masmorra Cemitério dos Esqueletos—Xiao Nai e Ye Xiu precisavam dos materiais dali para aprimorar seus equipamentos. A maioria dos materiais que cada um precisava era diferente, mas havia algumas coincidências, que decidiram dividir. Cemitério dos Esqueletos era uma masmorra de nível 15-20. Tian Qi e os outros já queriam tentar há tempos, mas a dificuldade aumentava muito nessa masmorra, e eles não tinham certeza se conseguiriam. Por isso, esperaram por Xiao Nai e Ye Xiu. No entanto, o nível deles não estava mais no topo. Antes de saírem, estavam no top 3 do ranking, mas agora, ao relogar, suas posições tinham sumido. Não tinha jeito—eles eram apenas uma pessoa cada, não como as contas principais dos grandes clãs, que tinham equipes revezando para treinar 24 horas por dia, como se a conta nunca pudesse descansar. Não importava o quão bons Xiao Nai e Ye Xiu fossem—na eficiência de level up, não podiam competir com quem vivia online. Os clãs estavam desesperados para subir rápido por dois motivos: os First Clears e os recordes de masmorra. Ambos faziam o nome do clã ser anunciado para todo o servidor, a melhor propaganda possível. Na verdade, o recorde era ainda mais importante que o First Clear—o First Clear era apenas um anúncio único no sistema, mas o recorde ficava registrado para sempre. Por isso, as guildas brigavam ferozmente por eles. Capítulo 26: Nível das Habilidades (Votos, por favor!) Por essa razão, os recordes de masmorra eram vistos como símbolos do poder de uma guilda—e guildas fortes atraíam mais novatos. Em servidores novos como o Décimo, a maioria dos jogadores eram novatos

que ainda não conheciam bem os times profissionais nem tinham um favorito. Como as guildas podiam atraí-los? Exatamente com esses recordes. Os recordes tinham um tempo limite. Primeiro, o sistema estabelecia uma marca—se uma equipe a batesse, o novo tempo ficava registrado. Quebrar o recorde dava recompensas, e cada nova quebra também valia prêmios, bem generosos. Diferente do First Clear, que só dava gold e EXP, os recordes garantiam pelo menos um equipamento de qualidade roxa, além de outras recompensas aleatórias. Em masmorras para grupos, as recompensas roxas eram ainda maiores. Em masmorras para 50 jogadores, a recompensa por recorde já incluía equipamentos laranja, e nas masmorras de elite para 100, mais de um. Claro, esses itens laranja não eram tão bons quanto os dropados por chefões do mundo aberto—afinal, esses eram os verdadeiros desafios do jogo. Mas recordes só existiam a partir do nível 20, então Xiao Nai deu uma olhada no status da Floresta Gélida, uma masmorra de nível 20. O First Clear e o recorde já haviam sido marcados—o recorde atual pertencia ao Time Tiny Herb, com um tempo de 26 minutos, 12 segundos e 48 centésimos, alcançado aquela tarde.

Capítulo 27 - A Escolha de Profissão de Qiao Jingjing

O resultado foi apenas razoável, não o melhor possível nesse dungeon. Afinal, o jogador de nível mais alto no momento só tinha 22, enquanto esse dungeon valia para quem tinha até 25. O resultado final só seria realmente definido quando alguém atingisse o nível máximo permitido. Se o objetivo fosse apenas subir de nível rápido, Xiao Nai e os outros já poderiam ter vencido o Covil dos Ossos há tempos. Mas tanto ele quanto Ye Xiu estavam mais interessados em coletar materiais, então repetiram o dungeon várias vezes. Tian Qi e os outros, que estavam sendo carregados por eles, não se importaram — não estavam com pressa para avançar para os próximos desafios, então mesmo depois de atingirem o nível necessário, continuaram farmando ali. Mesmo assim, os materiais que Xiao Nai e Ye Xiu precisavam ainda estavam longe de serem suficientes. Mas Xiao Nai já tinha um plano: isso não era algo que dava para farmar sozinho. Era hora de arranjar uns... colaboradores... ou melhor, mão de obra barata. Depois de três rodadas no Covil dos Ossos, Qiao Jingjing, que estava ao lado de Xiao Nai, já estava exausta, quase desmaiando sobre a cadeira gamer dele. - Cansou? - perguntou Xiao Nai. - Muito... - ela respondeu, com uma expressão quase chorosa. Era compreensível. Xiao Nai tinha avisado para ela voltar para o servidor antigo antes de entrar no Campo de Batalha, mas, teimosa, ela insistiu em ir direto para o modo competitivo do Reino dos Deuses. Mesmo enfrentando apenas bots, a dificuldade lá era incomparável com a dos servidores normais — afinal, era uma área feita para os melhores jogadores treinarem. Xiao Nai queria que ela começasse devagar, nos servidores comuns, mas Qiao Jingjing pulou direto para o nível mais difícil. Resultado: uma hora inteira de humilhação. Mas pelo menos teve um lado bom — depois dessa sessão, mesmo sem saber os nomes das habilidades, ela já conseguia reconhecer os movimentos de todas as classes. Glory era um jogo de alta liberdade. O que Qiao Jingjing viu foram apenas as animações padrão, mas a maioria das habilidades podia ser executada de formas completamente diferentes dependendo do jogador. Essa flexibilidade era uma das marcas do jogo, criando uma diferença absurda entre os melhores e os piores jogadores. Mas por enquanto, era o suficiente. Ela aprenderia o resto com o tempo, interagindo com outros profissionais. Claro, revisar depois também seria essencial. Vendo Qiao Jingjing naquele estado, Xiao Nai puxou uma cadeira ao lado, onde o personagem secundário dela estava farmando experiência em modo AFK. - Vem jogar o dungeon para relaxar um pouco - ele sugeriu. Ao saber que finalmente escaparia da humilhação, Qiao Jingjing recuperou o ânimo na hora. Sentou-se rapidamente e anunciou: - Voltei, Décimo Servidor! No mesmo instante, ela controlou Mãos que Colhem Algodão e partiu para cima dos monstros, como se quisesse extravasar toda a frustração acumulada. Logo, o grupo chegou ao nível 20. Tian Qi e os outros saíram para fazer suas missões de classe, mas Xiao Nai não estava com pressa. Enquanto revisava as gravações das partidas de Qiao Jingjing, perguntou: - Então, depois de enfrentar todas as classes, qual você prefere? Mecânico ou Atirador de Canhão? - As duas são ok... mas Especialista em Munição também é bem fácil de usar. Só que todas têm seus problemas. Com o Atirador de Canhão, quando o inimigo chega perto, é um inferno. O Mecânico tem robôs com vida baixa e dano fraco, e se eu uso muitos, não consigo controlar todos. O Especialista em Munição é melhor, mas não tem um burst bom... - ela respondeu, pensativa. - Nesse caso, ainda tem uma opção - disse Xiao Nai,

levantando-se e indo até o computador onde ela estava. Ele logou com seu Especialista em Munição e ajustou o equipamento. – Vem testar agora – pediu. Qiao Jingjing sentou e, em segundos, percebeu algo estranho: um Especialista em Munição com mais de dez habilidades de Atirador de Canhão. – Como assim?! – ela exclamou. – É um estilo de jogo único que eu criei. Dá para encantar armas e equipamentos com habilidades. A maioria dos jogadores coloca só as da própria classe, para aumentar o nível das habilidades e melhorar seus efeitos. A vantagem é que não gasta pontos de habilidade e ainda aumenta o poder. Às vezes, uma única diferença de nível pode mudar tudo – explicou Xiao Nai. Wang Jiexi era o melhor exemplo disso. No passado, ele havia perdido para Gao Yingjie justamente porque deliberadamente não upou algumas habilidades. Se Zhou Zekai, da Heavenly Swords, não tivesse conseguido aumentar seus pontos de habilidade antes da final contra Blue Rain, será que seu Rifle Barrett teria quebrado o escudo do Anjo Guardião? Será que teria interrompido a Porta da Morte de Yu Wenzhou a tempo? Se não, quem sabe o campeão daquele verão não teria sido Blue Rain... – Mas o meu estilo é diferente – continuou Xiao Nai, deslogando e entrando com seu Atirador do Reino dos Deuses, Coelho que Pisa no Pilão. Ele abriu a janela de equipamentos e habilidades para Qiao Jingjing ver. Ela notou algo incomum imediatamente: o Atirador dele tinha uma quantidade absurda de habilidades, incluindo várias de baixo nível de todas as classes de atirador. No Glory, os equipamentos eram divididos em: arma principal, arma secundária, torso, roupa interna, ombreiras, cinto, acessórios, braceletes (2), anéis (2), munhequeira, colar, chapéu, calça e botas — totalizando 14 itens. Nem todas as classes podiam usar arma secundária. Apenas as que usavam duas armas, como Cavaleiros e Anjos Guardiões (cujo item secundário era um escudo). No caso dos Atiradores, as armas já vinham em pares, ocupando dois slots automaticamente. Mas o que chamou a atenção foi que cada peça de armadura do personagem de Xiao Nai tinha uma habilidade de outra classe de atirador. Nas peças principais — torso, ombreiras, cinto, calça e botas — ele havia encantado duas habilidades cada. E colocar habilidades nas armaduras foi a principal descoberta de Xiao Nai no último ano. Outras equipes profissionais podem até ter técnicas para inserir habilidades em equipamentos além das armas, mas colocar duas habilidades de uma vez nas cinco peças principais de armadura? Isso era exclusivo dele. Claro, não vinha sem custos. Como os materiais para equipamentos personalizados têm limite, as armaduras de Xiao Nai acabavam sacrificando alguns atributos extras, como o aumento de alcance de ataque da arma de Wei Chen. — Eu priorizo maximizar o número de habilidades — explicou Xiao Nai. — A vantagem é que o estilo de jogo fica mais versátil e, como há habilidades suficientes, não preciso me preocupar com ciclos de habilidades. Além disso, posso explodir minha velocidade de digitação à vontade. Se formos só melhorar habilidades existentes, pegue uma habilidade de nível 12 como exemplo: o 1º nível aumenta 8,5% de dano; do 2º ao 4º, cerca de 10% por nível; o 5º, 9,4%; o 6º, 8,5%; o 7º, 7,7%; o 8º, 7%; o 9º, 5,9%; o 10º, 5,7%; o 11º, 5,2%; e do 12º em diante, cerca de 4,5% por nível. Cada melhoria dificilmente passa de 10%, então o dano extra por habilidade na arma não ultrapassa isso. Mas se trocar por uma habilidade nova, você ganha uma de alto nível, sem redução de dano. [Configuração de Glory inspirada em DNF, onde cada nível de habilidade aumenta o dano progressivamente.] — Se é assim, parece muito vantajoso. Por que mais jogadores profissionais não fazem isso? — perguntou Qiao Jingjing, curiosa. — Isso depende da mentalidade e do domínio que cada um tem sobre sua classe — respondeu Xiao Nai. — No cenário profissional, todo mundo joga com a classe que mais domina e já está acostumado com seu estilo. Cada classe tem uma abordagem diferente, e a menos que você entenda outras classes no mesmo nível, habilidades extras não se encaixam no seu sistema de combate. Se as habilidades novas não forem usadas, viram um prejuízo. Muitos que tentaram mudar acabaram perdendo até o estilo original e tiveram que sair do cenário. — Nossa... É difícil assim? Será que eu consigo? — Qiao Jingjing pareceu duvidar. — Jogadores profissionais já estão presos em suas rotinas, mas você é iniciante, ainda não tem essa limitação. Claro, dominar duas classes do zero em pouco tempo é impossível, mas e se juntarmos as habilidades de Atiradora e Especialista em Explosivos, tratando como uma única classe desde o começo? — Xiao Nai sorriu. — Dá pra fazer isso?! — Ela ficou boquiaberta. A criatividade do mestre era impressionante. — Claro que dá — ele encolheu os ombros. Lembrou que, no original, Wei Chen

havia sugerido que Baozi praticasse o estilo "Lorde das Mil Classes" como uma classe única, já que iniciantes não tinham vícios de jogabilidade. — Mas ninguém além de mim tentou esse estilo. A escolha final é sua: testar ou ficar com uma classe tradicional. Qiao Jingjing refletiu. Se aprendesse esse método, o dano extra das múltiplas habilidades seria sua maior vantagem, encurtando a distância para os veteranos. — Quero tentar — decidiu ela em segundos, sem medo de desafios. Era uma prova para si mesma... e uma aposta na confiança que tinha em Xiao Nai. Afinal, a habilidade "Coelho de Jade Pilando Ervas" dele já misturava todas as classes de atirador. Como sua única discípula, ela não podia ficar para trás. Dominar todas as classes de uma vez seria loucura, mas duas? Ela topava. — Ótimo. Já preparei seu equipamento. Quando chegar no Campo dos Deuses, é seu — disse Xiao Nai. — Um presente de mestre para discípula. Agora vamos à missão de classe. Depois de virar Atiradora, você redistribui os pontos e aprende as habilidades das duas classes. Aí te ensino o estilo. O equipamento dela, embora com habilidades de Atiradora, era um conjunto de couro de Especialista em Explosivos. — Sério?! Obrigada, mestre! Você é o melhor! — Qiao Jingjing não se segurou e pulou no colo dele. Xiao Nai sentiu o impacto... e a contradição física de quem era fino feito graveto mas carregava... armas pesadas. — Ahem. Calma, calma... Missão primeiro. — Ele a afastou gentilmente com um dedo na testa, as orelhas avermelhadas. Dois mundos como solteiro não o prepararam para isso. Qiao Jingjing, ao perceber seu entusiasmo exagerado, recuou rapidamente. Por um instante, achou que seu charme tinha falhado... até notar as orelhas coradas dele. Ah, então funciona. O que ela ainda não sabia era que aquele conjunto de equipamento personalizado, com atributos top de linha, valia uma fortuna. Se soubesse, jamais aceitaria.

Capítulo 28 - Roubo! Um Roubo Descarado! Para começar, os equipamentos personalizados de Wuji já custam milhões. Imagine então o conjunto completo de Xiao Nai, com todos os atributos no nível máximo? O preço base começa na casa dos dez milhões. Só o fato de as cinco peças principais de armadura terem dois efeitos de habilidade cada uma já seria suficiente para desencadear um leilão frenético entre as grandes guildas. Afinal, equipamentos projetados pelo talento do Mestre Guarda-Chuva jamais seriam medíocres. --- Aula Particular com Xiao Nai Xiao Nai começou a demonstrar como sincronizar as habilidades do Atirador de Canhão e do Especialista em Munições, explicando cada movimento para Qiao Jingjing. O estilo de combate que ele ensinava focava em equilibrar ataque e defesa. Enquanto o Atirador de Canhão dominava o combate em longo e ultralongo alcance, o Especialista em Munições brilhava no médio alcance. A estratégia de Xiao Nai era simples: 1. Fase 1 - Usar o Atirador de Canhão para pressionar o inimigo à distância. 2. Fase 2 - Quando o oponente se aproximasse, alternar para o Estilo das Cem Flores, escondendo-se enquanto mantinha o fogo constante. 3. Fase 3 - As habilidades do Atirador compensavam a falta de dano explosivo do Especialista em Munições, enquanto granadas de congelamento e gravidade garantiam controle de área, resolvendo a fraqueza do Atirador em habilidades de imobilização. Além disso, as granadas podiam ser jogadas aos pés ou na direção de fuga, restringindo os movimentos do inimigo com liberdade tática. Era uma combinação perfeita—cada classe cobrindo as fraquezas da outra. --- - Mestre, você acerta todos os tiros na cabeça! Eu quero ser assim também! - Qiao Jingjing exclamou, lembrando como Xiao Nai havia abatido os monstros com precisão cirúrgica durante a missão. Xiao Nai: "... (Você realmente ouviu o que acabou de dizer?) - No seu caso... é melhor praticar o básico primeiro - ele respondeu, resignado. Aquilo era talento natural—não dava para ensinar. Qiao Jingjing: "... (Então era por isso que ele a incentivou a escolher essas classes! Se o alcance for grande o bastante, até ela conseguiria acertar algo!) Enquanto ela refletia sobre sua própria incompetência, Xiao Nai recebeu várias solicitações de amizade—todas do mesmo jogador. - Quem é essa pessoa? Mandou um monte de pedidos de uma vez! - Qiao Jingjing ficou surpresa. - Não tenho certeza, mas talvez seja um conhecido - Xiao Nai sorriu. "Lança Azul"—o futuro "babá" da equipe. Como ele não o reconheceria? Eles já haviam interagido no Reino dos Deuses. Na verdade, Xiao Nai até usou um personagem alternativo para assaltá-lo certa vez. Afinal, o estoque absurdo de materiais de Xiao Nai não veio apenas de negociações com as grandes guildas. Sua verdadeira fonte de recursos? Roubo. --- O Mestre do Assalto Quando trabalhava para as guildas, Xiao Nai sempre aceitava dois ou três contratos de uma vez, infiltrando-se temporariamente em suas estruturas.

Durante esse período, ele observava quem transportava materiais entre as filiais e a sede. Embora as guildas agissem com discrição, Xiao Nai tinha o conhecimento de um especialista—graças ao legado do Mestre Guarda-Chuva. Com isso, ele deduzia os carregadores apenas analisando sua velocidade de movimento—já que personagens com inventário cheio se moviam mais devagar. Detalhes que passariam despercebidos para jogadores comuns, mas não para um profissional de elite. E então... saqueava. Mais da metade dos materiais de Xiao Nai vinham desses golpes. Afinal, o Reino dos Deuses tinha uma taxa de saque alta—e os itens dropados eram baseados no peso do inventário da vítima. Em apenas um ano, ele conseguiu: □ 4 conjuntos de equipamentos personalizados. □ Materiais no valor de 30 milhões de RMB. Imaginem o trauma das guildas. Xiao Nai não discriminava—ele espalhava o caos igualmente. Não à toa, seu Mecânico era o personagem mais caçado do Reino dos Deuses. A recompensa por sua cabeça superava em muito a do segundo colocado, "Destruidor de Inocentes". Mas, bem... o jogo encorajava PK livre, não é mesmo? --- O Reencontro com Lança Azul - Oi, irmão! Sou o líder da Guilda Ponte Azul no 10º Servidor. Meu personagem principal no Reino dos Deuses é o Ponte da Neve da Primavera Azul. Talvez você me conheça? - Lança Azul cumprimentou. Xiao Nai sorriu. - Ah, "Velho Lança"! Sempre achei que "Lança Azul" combina mais com você. Que tal mudar seu ID principal? Facilita pra mim. Lança Azul congelou. Aquele tom de voz... Era inequívoco. O infame "Pilão de Jade"—o mercenário mais caro e eficiente do Reino dos Deuses! Seu portfólio incluía: □ Quebras de recorde em masmorras. □ Conquista de chefes de campo. □ Estratégias de guerra entre guildas. Se você pagasse, ele entregava. Sem falhas. Lança Azul até gostava dele—quando estavam no mesmo time, a sensação de segurança era indescritível. O problema era que... Pilão de Jade também adorava caçá-lo quando não havia contrato em vigor. E pior: desde o primeiro encontro, ele insistia em chamá-lo de "Lança Azul", mesmo sabendo que não era seu nome. Foi tanto assédio que, quando a guilda o transferiu para o 10º Servidor, Lança Azul aceitou aliviado. Pelo menos lá ele estaria longe do terror ambulante que era Xiao Nai. ...Ou não. [Fim do Capítulo] --- Nota do Autor: Votos e comentários são bem-vindos! □

<http://portnovel.com/book/9/1718>